

1stステージ			2ndステージ						
グレード	LV	対象：小1～小6	グレード	LV	対象：小1～小6				
見習い		●パソコン/ソフトの使い方レッスン	初段	1	■ if 応用 ・複数センサーを使うプログラムの考え方（応用）				
	1	■ 基本動作 ・前進/後退/停止/カーブ/LED ・回転/S字/8の字 ・加速/減速 ・プログラムの考え方 ・その他		2					
	2			3					
	3			4					
	4			5					
	5			6					
	6			7					
	7			8					
6級	1		■ 応用動作 ・基本動作の組み合わせ ・最短ルートを考える ・プログラムの考え方 ・その他	二段	1	■ タイマー初級 ・タイマーの考え方 ・タイマーを使ったプログラミング			
	2	2							
	3	3							
	4	4							
	3級	5		■ if 基本 ・if/elseを使ったプログラムの考え方 ・else ifを使ったプログラムの考え方 ・タッチセンサーの考え方 ・ラインセンサーの考え方 ・赤外線センサーの考え方 ・複数センサーを使うプログラムの考え方	三段	1	■ タイマー中級 ・タイマーを使ったプログラミング		
		6				2			
		7				3			
		8				4			
		5級			9	■ while 基本 ・whileを使ったプログラミング	名人	1	■ タイマー上級 ・複数のタイマーを使ったプログラミング
					10			2	
					11			3	
					12			4	
4級	1	■ for 基本 ・forを使ったプログラミング	鉄人	1	■ 変数 初級 ・変数の考え方 ・変数を使ったプログラミング				
	2			2					
	3			3					
	4			4					
3級	1	■ break ・breakを使ったプログラミング	達人	1	■ 変数 中級 ・変数を使ったプログラミング				
	2			2					
	3			3					
	4			4					
	2級		5	■ while 応用 ・無条件ループ以外のwhileの使い方	超人	1	■ 変数 上級 ・複数の変数を使ったプログラミング		
			6			2			
			7			3			
			8			4			
			9			5			
			10			6			
			11			7			
			12			8			
2級	1	■ SubProgram ・SubProgramの考え方 ・SubProgramを使ったプログラミング	賢人	1	■ 総合 ・自由課題				
	2			2					
	3			3					
	4			4					
1級	1	■ 天才	天才	1	・自由課題				
	2			2					
	3			3					
	4			4					

※内容・順番が変更する場合がございます。あらかじめご了承ください。

※各グレードの番号は、そのグレードで取り組むミッションの数を表しています。1つの番号にA/B2種類のミッションがあります。

※各実施月の週の並びにより、授業日が変わります。年間日程はサイキッズHPの[スケジュール]にてご確認ください。