

育ちチカラは「イノベーション力」。AI時代を生き抜くための教育プログラムが開講！

取り組むテーマはSDGs。身のまわりの社会を知り、問題を見つけ、それを解決するデバイス・システムをつくります。

STEAM

小学生のための SDGs + IoTモノづくり 次世代教育プログラム

IoTモノづくりで使う教具

マグネット式の各モジュール（センサー・スイッチ・アウトプット）をつなぎ合わせる STEAM 教育の新たなツールです。様々な教育現場でも活用されています。



LittleBits

2021年度★新規開講！

「与えられたものをつくる」のは幼児まで。
小学生からは「自分で考えたものを作る」にチャレンジ！

知識の習得は必要だけど…

「でも、それだけではいけない。本当に、従来型の教育でこれからの時代を乗り越えていくことができるのだろうか？」というぼんやりとした疑問は、多くの方が抱えているお子様を取り巻く教育への感覚であろうかと思えます。

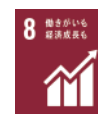
思考力型に重点を置き始めた大学入試・中学入試、プログラミング教育の必修化、オンライン教育の普及…など、教育は現在進行形で、これまで経験してきたこととはまったく異なる価値観・評価の下で実施されており、これからさらに変化を遂げていくことでしょう。

この動きは、インターネットや AI の進化など科学技術の発展による社会構造の変化によるものですが、これらの発展は私たちに多大な恩恵をもたらす一方、裏を返せば、これまでの教育概念をくつがえす、新たなチカラを身につける教育がないと、時代から取り残されてしまうことを意味しています。

では、そのチカラとは何なのか？ 様々なメディアに多種多様の力が掲載されていますが、これからの時代の核となり、小学生の時期だからこそ育んでいきたい力とは、「イノベーション力」だと私たちは考えています。SDGs に掲げられた 17 の目標にもあるように、現代社会は解決しなければならぬ問題が数多く存在していますが、これらの問題をブレイクスルーする最大の原動力こそ「イノベーション力」。AI にはない…だからこそ AI 時代の核になると私たちは考えており、4年の月日をかけて、この力を育む次世代教育プログラム「STEAM」を開発いたしました。STEAM の授業の流れである、「社会を知る→課題を見つける→それを解決するデバイス・システムを考える→IoT 教具を用い、手を動かしてつくる→プレゼンテーションにより仲間と共有する」という一連のステップには、AI 時代を生き抜くために必要な、お子様の成長が詰まっています。ぜひ、私たちと共に、未来の学びをお楽しみください。

11/1 体験会開催！

時事を知り、考え・悩んで・ひらめいて、作って楽しい サイキッズの STEAM



テーマ おもちゃ

対象 年長～小5

時間 ① 9:00～12:00

② 13:00～16:00

体験会で取り組むテーマは「おもちゃ」。これを SDGs のターゲット No.8『働きがいも 経済成長も』の視点からとらえます。おもちゃにひそむ問題を知り、それを解決するデバイスやシステムを考え、それを IoT 教具を使った工作でカタチにしてみよう！

※当日は新型コロナウイルス感染症対策を徹底して開催いたします。

お申込みは TEL または サイキッズの HP から！



STEAM で制作したデバイス・システムも YouTube でチェック！

※サイキッズの YouTube チャンネルです。子どもたちの作品をご覧ください！



052-776-5515

受付時間 / 火～金 11:00～19:00 土 10:00～18:00 ※左記以外の時間のお問い合わせはサイキッズのホームページから承ります。



サイキッズ 上社教室

地下鉄東山線「上社駅」から徒歩でわずか3分！