

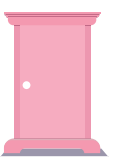
ユ★ピオラム

行ってみよう。

やってみよう。

初めてが多いほど、

きっと楽しい。



1

期間限定、科学のトビラを開く「サイエンス★スクール」を開校！
開校に先立ち、科学・知育・IT系に特化したプログラムの一部をご紹介します。

幼児
クラス パソコンを使ってみよう！

小学生
クラス 対戦型パズルで、楽しみながら思考力UP！

共通 そしてもちろん、サイエンスで好奇心・探求心もUP！

あっとい間の 冬休みだからこそ、短期集中。
新たな世界を見つけよう！

幼児 小学生 サイエンス★スクール

プログラム開始の30分前から入室できます。お弁当等の昼食を召し上がっていただくことも可能です。

■ 時間割

対象	時間	1時間目	2時間目	3時間目
幼児	(午前) 9:00~12:00	パズル	パソコン教室	サイエンス
	(午後) 13:00~16:00			
小学生	(午前) 9:00~12:00	学習	SHIKOU	サイエンス
	(午後) 13:00~16:00			

■ プログラム紹介

- パソコン教室（幼児）は、マウス操作のトレーニングやタイピングにチャレンジします。
- 学習（小学生）は、冬休みの宿題やご家庭で使用している教材をお持ちいただき、それに取り組む時間になります。
- SHIKOU（小学生）は、世界各国の様々なボードゲームやブロックを使った思考力トレーニングを行います。
- サイエンス（幼児・小学生）では、サイキッズが持つ様々な科学教育コンテンツを日替わりで実施いたします。

■ 備考

- 日程・受講料については、別紙「2021 冬☆プログラム 申込書」をご覧ください。
- 幼児クラス・小学生クラス、共に1日程からお申込みいただけます。
- 教材費【550円/1日程】が別途必要になります。
- 参加日は自由にご選択可能ですが、定員になり次第、その日程の受付を終了します。申込多数の場合、キャンセル待ち、もしくは日程の変更をお願いいたします。
- 午後のプログラムへの連続受講の方は、教室でお弁当等の昼食をとることも可能です。
- 「午前の部」については8:30から、「午後の部」については12:30から入室可能です。

WINTER



2

ロボット製作が大好きなみなさん、お待たせしました。

通算 第25回「ロボット検定」を開催します！

初めてのチャレンジは 6級 をおすすめします → 

2回目は、5級～1級のどれか1つ →     

3回目以降は、初段～三段のうち1つをクリアして →   

名人・鉄人・達人・超人・賢人に チャレンジしよう！

小学生 ロボット検定

ロボット工作キットを難易度でランク付けした「ロボット検定」。サイキッズのオリジナルプログラムです。

■ロボット検定も受験されるみなさんへ

ロボット検定は「検定」になりますので、受験するランクによっては、ロボットが時間内に完成できない場合（合格できない場合）があります。

6級はスタッフのサポートが入るので、必ず完成させることができます。しかし、5級以降は自分の力で製作を進めていかなければならないため、ほとんどの場合、残念ながら、最初のチャレンジでは完成させることができません。

ところが、不思議なことに2回目のチャレンジでは自力で完成させることができ、以降、上のランクのチャレンジでも失敗せずにクリアし続けていくケースを、これまでの開催の中で多くみてきました。

失敗したときに、落ち込む子、泣き出す子、怒り出す子…様々な子どもたちいますが、それにめげずにもう一度チャレンジしてきた子は成果を出すことができるのはなぜなのか？

私たちは、これを単純に「2回目だから（慣れたから）できた」と捉えるのではなく、「失敗することで、チャレンジすることに対する意識が変わり、これまで以上の力を出すことができたから」と考えています。

ロボットが好きな子どもたちがモノづくりの楽しさを体感することを目的としながらも、「失敗を糧に成長する」ことを実践する教育的要素を側面に持つ『ロボット検定』。みなさんのチャレンジをお待ちしております！

■備考

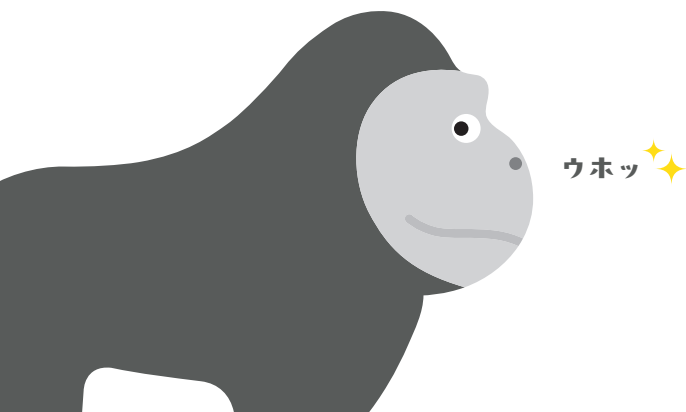
- 日程・受験料については、別紙「2021 冬☆プログラム 申込書」および「ロボット検定」パンフレットをご覧ください。
- 検定料金とは別に、受験するグレードのロボットキット代金が必要になります。
- 検定開始時刻はすべてのロボット共通ですが、検定時間が受験するロボットにより変わるため、終了時刻は各グレードによって異なります。検定時間の詳細は、「ロボット検定」パンフレットをご覧ください。
- メーカーの在庫状況により、ロボットのラインナップを変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

3

今冬、幼児限定イベントを開催します！
気になるイベントの内容ですが、こんな感じのイベントです。

↓
ビー玉がコロコロ転がるコースを作り、
そこへ、様々なはたらきの電子モジュールを組み込んだら、
すごい仕掛けの装置ができるに違いない！

アレンジの仕方は無限大。
STEAM教育体験イベントです！



■ 幼児 ピタゴリラ

「ウホッ」となるほどおもしろい！保護者の方の同伴も可能です。ぜひ、一緒にどうぞ！

■ イベント内容

ビー玉がコロコロ転がる装置（ビーコロ装置）を作り、そこに様々なはたらきを持つ電子モジュール（LED・モーター・ブザー・各種センサーなど）を組み合わせ、デジタル要素を含んだビーコロ装置作りをチャレンジします。ビー玉がゴールしたらLEDが光る・ビー玉が通過したらモーションセンサーが反応しブザーが鳴る……など、アレンジの仕方は千差万別。チーム・グループで協力し、オリジナリティ溢れるビーコロ装置をつくろう！

■ 電子モジュール LittleBits

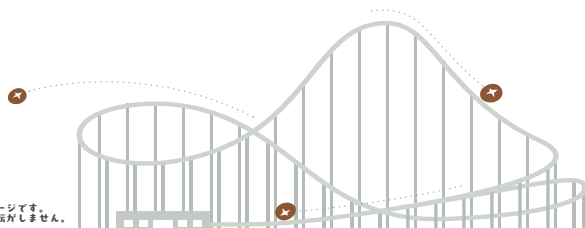


センサー・スイッチ・アウトプットなどのモジュールをマグネットでつなげることで、簡単に電子工作を行うことができます。STEAM教育のツールです。様々な教育現場でも活用されており、サイキッズレギュラー講座の「STEAM」でも使用しています。

■ 備考

- 受講料・日程等の詳細につきましては別紙「2021 冬☆プログラム 申込書」をご覧ください。
- 同伴をご希望の方は、申込書にチェックをお願いいたします。
- 教材費【550円（税込）】が別途必要になります。
- 『ゴリラ』に深い意味はありません。

※右絵はイメージです。
※シイタクは転がしません。



冬☆プログラムへのお申込方法

ステップ1

コースの ご選択

▶ご希望のコース・日程をご選択ください。ご不明な点がございましたらお気軽にサイキッズまでお問い合わせください。

【入会者の方へ】

- 冬☆プログラムはオプション講座としての位置付けとなります。受講をご希望の方のみ、お申し込みください。

ステップ2

申込用紙 記入

▶申込用紙に必要事項をご記入ください（別紙「夏☆プログラム受講規定」を必ずご確認ください）。

ステップ3

申込

▶申込書は、FAX、メールにての送信 または 教室にお越しいただきスタッフにお渡しください。

▶メールの場合、申込書を何らかの方法でPDF、JPEG、PNGなどの画像データに変換後、メールに添付して、ご送信ください。

※スマートフォンで受講申込書を撮影し、そのデータを添付していただいてもかまいません。

【注意事項】

- TEL またはホームページからのお申込も承りますが、申込用紙をご提出された方から優先的に席の確保をいたします。また、TELまたはホームページからお申込みをいただき、7日以内に申込用紙のご提出がない場合、
- 受付を解除いたします。あらかじめご了承ください。
□頭でのお申込は行き違いを防ぐため承っておりません。ご理解の程、よろしくお願いいたします。

ステップ4

受講日 まで

▶教室にて申込用紙を確認後、サイキッズから受講料の明細・受講日程を記した用紙を郵送いたします。受講料につきましては、期日までのご納入をお願いいたします。

▶受講証の発行、受講前日の確認メール等は行っておりません。あらかじめご了承ください。

【注意事項】

- 期日までにご納入の確認が取れない場合、申込受付を解除し、キャンセル待ちをされている方へご案内させていただきます。あらかじめご了承ください。

ステップ5

受講日 当日

▶席のご案内、材料・キットのお渡しなどがあるため、開始時刻の5分前にお越しください。

保護者様の待合スペースがございますので、そちらから授業をご覧いただくことが可能です（お子様のみの受講も可能です）。

▶教室専用の駐車場はございません。近隣のコインパーキング等をご利用ください。

授業の振替、キャンセルについては別紙「冬☆プログラム受講規定」に記載いたします。必ずご確認ください。

memo



Literacy Education for Next Generation

サイキッズ

- 一宮教室 〒491-0859 愛知県一宮市本町三丁目 10-15 三栄本町ビル 4,5F [TEL] 0586 - 71 - 5591
- 上社教室 〒465-0025 愛知県名古屋市長区上社 2 丁目 166 番地 カトーレジデンス 1-B [TEL] 052 - 776 - 5517
- 春日井教室 〒486-0844 愛知県春日井市鳥居松町 6 丁目 41 番地 トリイマツ STO 2 階東 [TEL] 0568 - 27 - 7346

<http://www.sai-kids.com/>

